

امنیت تجارت الکترونیک

اطلاعات عمومی:
بدافزارها

تهیه و تنظیم:
دکتر آرش حبیبی لشکری

اولین نسخه: دی 1393
بروزرسانی: شهریور 1394

فهرست:

- تعریف بدافزار
- انواع بدافزارها
 - بمب منطقی
 - اسب تروآ
 - درب پشتی
 - ویروس
 - کرم
 - خرگوش
 - جاسوس افزار
 - آگهی افزار
 - هیبریدها و تهدیدهای مختلط
 - زامبی ها و باتها
 - هرزنامه ها
 - تروجانها
- اقدامات متقابل
- پویشگرهای برپایه میزبان
- مبارزه موثر بر علیه بدافزارها

بدافزارها

تعریف: يك برنامه‌ای که به صورت پنهانی برای نابود کردن اطلاعات و داده‌ها و یا فعال نمودن برنامه های مخرب و غیر مطلوب، در يك برنامه دیگر نفوذ می کند و یا در حالتهای دیگر محرمانگی و یکپارچگی داده‌ها، دستورالعمل‌ها و کارکرد سیستم و محرمانه و قابل حصول بودن آنها را به مخاطره می اندازد.

يك دیدگاه مفید برای دسته بندی بدافزارها بررسی بر مبنای روشهای سرایت به هدف یا نحوه تکثیر و انتشار در آن و سپس بر مبنای عملکردشان یا بارگذاری انواع محتوي پیامها یا واکنشی که در هنگام رسیدن به هدف بروز می‌دهند، است.

دیدگاه دیگر دسته بندی بر اساس ویژگیهای آنهاست * . سه ویژگی بدافزارها :

1. بدافزارهای همانندزا/ : فعالانه تلاش می‌کنند تا با ایجاد کپی‌های جدید یا مشابه خود، تولید مثل کنند.
2. رشد جمعیت بدافزار، نشان‌دهنده‌ی این است که تعداد کل همانندهای به وجود آمده از بدافزار در نتیجه‌ی تولید مثل در حال تغییر است. (بدون تولید مثل یعنی رشد جمعیت صفر - ولی رشد جمعیت صفر ممکن است همانندزا باشد).
3. بدافزارهای انگلی، به کدهای اجرایی دیگری برای زنده ماندن احتیاج دارند (از قبیل کد بلاک بوت روی هارددیسک، کد باینری نرم‌افزارها و کدهای تفسیری).



بدافزارها



بمب منطقی

تولید مثل : خیر

رشد جمعیت: صفر

انگلی: ممکن است

یک بمب منطقی کدی است که حاوی دو بخش است:

- تخریبگر ، که عملی برای اجرا شدن است. تخریبگر می‌تواند هر چیزی باشد، اما معمولاً دلالت بر یک عمل خرابکارانه دارد.

- راه‌انداز ، که عبارتست از یک شرط منطقی که ارزیابی می‌شود و کنترل می‌کند که چه زمانی تخریبگر اجرا شود. شرط راه‌اندازی می‌تواند بر مبنای شرایط محلی یا موضعی، مثل تاریخ، کاربری که وارد سیستم شده است، یا نسخه‌ی سیستم عامل تنظیم شده باشد.

بمب‌های منطقی، هم می‌توانند درون یک کد موجود قرار بگیرند، هم به صورت مستقل باشند.

اسب تروا (تروجان)

تولید مثل: خیر

رشد جمعیت: صفر

انگلی: بله

برنامه‌ای است که به ظاهر، قصد انجام یک کار بی‌خطر و موجه را دارد، اما به طور مخفیانه کارهای اضافی مخربی را نیز انجام می‌دهد. یک مثال قدیمی، برنامه‌های **login** برای سرقت رمز عبور هستند که یک درخواست به نظر موجه برای نام کاربری و رمز عبور نمایش می‌دهند و منتظر می‌مانند تا کاربر اطلاعات را وارد کند. سپس، برنامه‌ی سرقت‌کننده‌ی رمز عبور، اطلاعات را در جایی برای سازنده آن مخفی می‌کنند و یک پیغام خطای «رمز عبور اشتباه» را نمایش می‌دهند و پس از آن برنامه‌ی واقعی **login** اجرا می‌شود.

بدافزار اسب تروا (تروجان) در یکی از سه مدل زیر جای می‌گیرد:

- دنبال کردن اجرای مأموریت برنامه اصلی و انجام دادن فعالیت بدافزاری مخرب جداگانه
- دنبال کردن اجرای مأموریت برنامه اصلی ولی تغییر در مأموریت برای انجام دادن فعالیت مخرب
- اجرای عملیات بدافزار مخرب که بطور کامل جایگزین عملیات برنامه اصلی می‌شوند



درب پشتی

تولید مثل: خیر

رشد جمعیت: صفر

انگلی: ممکن است

به هر مکانیسی اطلاق می‌شود که از یک بازرسی امنیتی معمولی فرار می‌کند و اصطلاحاً آن را دور می‌زند. برنامه‌نویس‌ها برخی مواقع درب‌های پشتی را به دلایلی قانونی ایجاد می‌کنند، مثلاً برای جلوگیری از اتلاف وقتِ پروسه‌ی کنترل و تأیید کاربر و رمز عبور، در هنگام دیباگ کردن یک سرور شبکه.

همانند بمب‌های منطقی، درب پشتی‌ها نیز می‌توانند هم درون یک کد قانونی و موجه قرار بگیرند و هم به صورت برنامه‌های مستقل باشند.

یک نوع خاص از درب پشتی، ابزار راهبری از راه دور یا تروجان دسترسی از راه دور است (بسته به اینکه چه کسی درخواست کرده است)، که به طور اختصاری **RAT** نامیده می‌شود. این برنامه‌ها به یک کامپیوتر اجازه می‌دهند که از راه دور بازرسی و کنترل شوند. (**Remote Administration Tool - Remote Access Trojan**)



ویروس

تولید مثل: بله

رشد جمعیت: مثبت

انگلی: بله

ویروس، یک نوع از بدافزار است که وقتی اجرا می‌شود، تلاش می‌کند خودش را در یک کد اجرایی دیگر کپی‌کند. وقتی موفق به انجام این کار شد، کد جدید، آلوده نامیده می‌شود. کد آلوده، وقتی اجرا شود، به نوبه‌ی خود کد دیگری را می‌تواند آلوده کند. این عمل تولید مثل یا کپی‌سازی از خود بر روی یک کد اجرایی موجود، ویژگی کلیدی در تعریف یک ویروس است.

در جمع کلمه‌ی **virus** توافقی وجود ندارد و دو کلمه‌ی **viruses** و **virii** استفاده می‌شوند.

اولین تحقیق واقعی علمی و آکادمیک بر روی ویروس‌ها توسط فرد کوهن در سال 1983، با نام ویروس که توسط لِن آدلْمَن ابداع شده بود، انجام شد. بعضاً از کوهن به عنوان «پدر ویروس‌های کامپیوتری» نام برده می‌شود، اما واقعاً ویروس‌هایی بودند که قبل از شروع تحقیقات او تولید شده بودند. (نوشته شده توسط ریچ اسکرنتا و ویروس‌های جو دلینگر بین سالهای 81 تا 83 روی پلتفرم‌های Apple II)

کرم

تولید مثل: بله

رشد جمعیت: مثبت

انگلی: خیر

کرم در برخی از خصوصیات با ویروس مشترک است. مهمترین ویژگی مشترک آن‌ها این است که کرم‌ها نیز خود- همانندساز هستند، اما تولید مثل آن‌ها از دو جهت متفاوت است. اول اینکه، کرم‌ها مستقل و متکی به خود هستند، و محتاج به کد اجرایی دیگری نیستند. دوم، کرم‌ها از طریق شبکه‌ها، از ماشینی به ماشین دیگر منتقل و توزیع می‌شوند.

واژه‌ی worm برای اولین بار در سال 1975 توسط جان برونر در داستان علمی تخیلی‌اش به نام *The Shockwave Rider* استفاده شد.

آزمایشات بر روی کرم‌هایی که محاسبات (غیرمخرب) توزیع‌شده انجام می‌دهند، حدود سال 1980 در Xerox PARC انجام شد، اما نمونه‌های قدیمی‌تری نیز وجود داشتند.

در حدود 1970 کرمی که creeper نامیده می‌شد و درون Arpanet می‌خزید نیز وجود داشت که بعدها توسط کرم دیگری به نام Reaper تعقیب شد که creeper ها را شکار و نابود می‌کرد.



خرگوش

تولید مثل: بله

رشد جمعیت: صفر

انگلی: خیر

واژه‌ی خرگوش برای توصیف بدافزارهایی به کار می‌رود که به سرعت تکثیر می‌شوند. به همین دلیل خرگوش‌ها، با نام باکتری نیز نامیده می‌شوند.

به طور واقعی، دو نوع خرگوش وجود دارد:

اولی، برنامه‌ای است که برخی از منابع سیستم، مثلاً فضای دیسک، را به طور کامل مصرف کند. یک «بمب خوشه‌ای»، برنامه‌ای که فرآیندهای جدید، در یک حلقه‌ی بی‌نهایت می‌سازد، مثالی قدیمی از این نوع خرگوش‌هاست.

نوع دوم از خرگوش‌ها، که خصوصیات بالا توصیف می‌کنند، یک حالت خاص از کرم‌ها هستند. این نوع از خرگوش‌ها، برنامه‌های مستقلی هستند که خودشان را از طریق یک شبکه از یک ماشین به ماشین دیگر تکثیر می‌کنند، اما نسخه‌ی اصلی خود را پس از تولید مثل پاک می‌کنند.



جاسوس افزار

تولید مثل: خیر

رشد جمعیت: صفر

انگلی: خیر

نرم افزاری است که اطلاعات را از یک کامپیوتر جمع آوری می کند و آن را برای شخص دیگری ارسال می کند. (برای نخستین بار این واژه در سال 1995، در یک پست برای شوخی و کنایه زدن به مدل رقابت تجاری مایکروسافت استفاده شد)

اطلاعات با ارزش جاسوس افزارها میتواند شامل:

- نام های کاربری و رمز های عبور
- آدرس های ایمیل
- شماره حساب های بانکی و شماره کارت های اعتباری
- کلید های فعال سازی نرم افزارها

جاسوس افزار و ثبت کلیدها

بطور معمول، کاربران نام کاربری و رمز عبور خود را برای عملیات بانکی، بازی و سایتهای مربوطه از طریق کانال ارتباطی رمزگذاری شده مانند HTTPS یا POP3S ارسال می‌کنند، که این کانالهای ارتباطی اطلاعات کاربران را بوسیله بسته نظارتی شبکه محافظت می‌کنند.

برای دور زدن آنها، یک مهاجم می‌تواند یک ثبت‌کننده کلید نصب نماید که کلیدهای فشار داده شده در یک کامپیوتر آلوده شده را بدست آورده و به او اجازه می‌دهد که این اطلاعات حساس را مشاهده نماید. از آنجائی که نتیجه اینکار به مهاجم اجازه دریافت یک نسخه از کلیه اسناد نوشتاری وارد شده در کامپیوتر قرلانی را می‌دهد، ثبت‌کننده کلید بطور مشابه یک مکانیزم فیلترینگ را به اجرا در می‌آورد که تنها اطلاعات مطلوب برای موارد کلیدی را بازگرداند (از قبیل نام کاربری یا رمز عبور و یا عبارتی مانند "Paypal.com").

* در جواب به استفاده از ثبت‌کننده کلید، برخی عملیات بانکی و سایر سایتهای استفاده از برنامه کاربردی گرافیکی برای وارد نمودن اطلاعات حساس، مانند رمز عبور، را جایگزین نموده‌اند. از آنجائی که در این برنامه از حروف نوشتاری توسط صفحه‌کلید استفاده نمی‌شود، لذا ثبت‌کننده کلیدهای سنتی نمی‌توانند این اطلاعات را بدست آورند.

* برای مطالعه بیشتر می‌توانید به کتاب Graphical User Authentication (GUA) به قلم دکتر آرش حبیبی لشکری و فرناز توحیدی مراجعه نمایید. (آدرس اینترنتی کتاب: <http://www.amazon.com/Graphical-User-Authentication-GUA-Algorithms/dp/3843380724>)

جعل صفحات اینترنتی و سرقت هویت

رویکرد دیگری که برای بدست آوردن نام کاربری و رمز عبور کاربر استفاده می‌شود، عبارت است از ارسال یک آدرس اینترنتی یا همان URL متصل به یک سایت جعلی توسط هرزنامه، که این سایت جعلی توسط مهاجم اداره می‌گردد، و طوری طراحی شده است که صفحه اصلی یک بانک، بازی، یا سایتهای مشابه را نمایش می‌دهد.

این عمل بطور معمول از طریق پیامهایی انجام می‌گردد که به کاربر پیشنهاد می‌دهند لازم است جهت جلوگیری از بسته شدن حسابش عکس العمل فوری نشان داده و این حرکت را تایید نماید.

این عمل به نام حمله "جعل صفحات" یا Phishing معروف است، که با بهره برداری از مهندسی اجتماعی به قصد کسب اعتماد کاربر و با تغییر چهره و معرفی خود از یک منبع ارتباطی قابل اعتماد حاصل می‌شود.

نوع خیلی خطرناک این حمله را Spear-Phishing می‌گویند. این حمله باز هم یک هرزنامه است که ادعا می‌کند از منبع قابل اطمینانی فرستاده شده است. بهرحال، گیرندگان با دقت توسط مهاجم مورد تحقیق واقع شده‌اند، و هر هرزنامه بدقت تهیه شده تا مناسب استفاده آن کاربر باشد. همراه با آن، اغلب طیفی از اطلاعات ارسال می‌گردد که خیال کاربر را از لحاظ صحیح بودن اعتبار راحت نماید. این حرکت بطور متناهی احتمال جواب دادن گیرنده به آن هرزنامه، آنطور که دلخواه مهاجم است، را افزایش می‌دهد.



آگهی افزار

تولید مثل: خیر

رشد جمعیت: صفر

انگلی: خیر

آگهی افزار شباهتهایی با جاسوس افزار دارد از این جهت که هر دوی آنها اطلاعاتی را در مورد کاربران و رفتارهایشان جمع آوری می کنند. آگهی افزار، بیشتر بازار- محور است و پنجره های تبلیغاتی باز می کند یا مرورگر وب کاربر را به قصد فروش برخی کالاها به وبسایتهای خاصی هدایت می کند.

البته، آگهی افزار ممکن است اطلاعاتی راجع به کاربر را جمع آوری و ارسال کند که می تواند برای مقاصد تبلیغاتی و تجاری مورد استفاده قرار بگیرد.

هیبرید ها ، dropper ها ، و تهدیدهای مختلط

طبیعت نرم افزار باعث می شود که ساختن بدافزارهای ترکیبی یا هیبرید که ویژگیهای انواع مختلف را دارا باشند، آسان باشد.

یک مثال قدیمی از هیبرید، توسط کن تامپسون در سخنرانی جایزه تورینگ ACM اش، ارائه شده بود. او یک کامپایلر اجرایی خاص برای C ساخته بود که علاوه بر کامپایل کردن کدهای C، دو ویژگی اضافه داشت:

اول اینکه هنگام کامپایل کد سورس، کامپایلر او یک دربپشتی برای دور زدن تأییدیه رمز عبور نیز در آن جای می داد. دوم آنکه هنگام کامپایل کردن کد سورس کامپایلر، یک کد اجرایی کامپایل گر با همین خاصیت تولید می کرد. بدین ترتیب، در واقع این کامپایلر خاص او، یک تروجان بود که همانند یک ویروس می توانست تولید مثل کند و یک دربپشتی نیز ایجاد می کرد.

یک **dropper**، نوعی بدافزار است که بدافزارهای دیگری را پشت سر خود، در محل رها می کند، یا اصطلاحاً پیاده می کند. به عنوان مثال، یک کرم می تواند همچنانکه خودش را پخش می کند، بر روی همه ی کامپیوترهایی که با آن ها برخورد می کند یک تروجان، بر جای بگذارد؛ یا یک ویروس ممکن است یک دربپشتی از خودش باقی بگذارد.

تهدید مختلط، ویروسی است که علاوه بر نمایش خصوصیات معمول خود، از یک ضعف و آسیب پذیری فنی برای انتشار خود بهره برداری می کند (کرمهای اینترنتی).

هرزنامه الكترونيكي (نامه هاي ناخواسته)

نامه‌هاي ناخواسته معمولا بنام هرزنامه خوانده مي‌شوند. اين هرزنامه‌ها هزينه زيادي هم به کاربر و هم به سازمان شبکه وارد مي‌کند، سازمان شبکه از جهت نياز به بازپخش اين حجم از نامه‌ها و کاربر از جهت نياز به تصفيه نامه‌هاي مشروع خود از ميان حجم عظيم نامه‌هاي ناخواسته متحمل هزينه مي‌شوند.

بخش قابل ملاحظه‌اي از موضوعات هرزنامه‌ها فقط تبليغات است، که سعي مي‌کنند کاربر را تشويق به خريد بعضي محصولات از طريق فضاي مجازي نمايند، يا در امر کلاهبرداري مانند کلاهبرداري در محموله‌ها و يا ارسال غير قانوني پول مورد استفاده واقع مي‌شوند.

اما در هر صورت هرزنامه‌ها حمل کننده‌هاي خوبي براي بدافزارها محسوب مي‌شوند. همانطوریکه در قسمت قبلي بحث گرديد، نامه‌هاي الكترونيكي ممکن است داراي مدارك ضميمه‌اي باشند، که اگر باز شوند، احتمال دارد که يك نرم افزار آسيب‌پذير سيستم را جهت نصب يك بدافزار بر روي آن سيستم مورد بهره‌برداري قرار دهند. يا اينکه حاوي يك برنامه تروجان ضميمه و يا کد اسکرپت باشند، که اگر باز شوند، باعث نصب يك بدافزار بر روي آن سيستم خواهند شد.

هرزنامه‌ها، بطور معمول، کاربر را به يك وب سايت جعلی که برخی از خدمات قانوني مانند سايت بانکداري اينترنتي هدايت مي‌نمايند، که اين عمل کوشش در جهت کسب جزئیات شناسه و رمز عبور کاربر و يا کامل نمودن بعضي جداول با جزئیات اطلاعات شخصي کافي جهت باز گذاشتن دست مهاجم بمنظور جعل هويت کاربر در يك دزدي هويتي مي‌باشد.



زامبی- بات - بات نت

کامپیوترهایی که از لحاظ استاندارد ایمنی، در سطح پایین‌تری هستند می‌توانند توسط یک مهاجم برای انواع مقاصد مختلف مورد استفاده قرار بگیرد. کامپیوترهایی که به این شکل، بدون آگاهی صاحب واقعی آنها، مورد بهره‌برداری قرار می‌گیرند، زامبی نامیده می‌شوند.

معمول‌ترین کاربردهای زامبی‌ها عبارتند از ارسال هرزنامه و شرکت در حملات هماهنگ و در مقیاس بالا از نوع از کار انداختن سرویس.

حمله‌ی از کار انداختن سرویس عبارتست از سرریز کردن شبکه‌ی قربانی با ایجاد ترافیک بالا یا تحت فشار گذاشتن یک سرویس عادی شبکه قربانی با ارسال درخواستهای فراوان. نوعی حمله‌ی از کار انداختن سرویس که از روی تعداد زیادی از ماشین‌ها به راه می‌افتد، حمله‌ی از کار انداختن سرویس توزیع شده یا **DDoS** نامیده می‌شود.

زامبی- بات - بات نت (ادامه)

يك بدافزار منبع محاسبات الگوریتمی و شبکه يك کامپیوتر آلوده شده را برای استفاده مهاجمان نابود می-سازد. چنین سیستم آلوده شده‌ای معروف به بات (Robot)، زامبی (Zombie یا Drone) می‌باشد و بطور پنهانی بر يك کامپیوتر متصل به اینترنت مسلط شده و آنگاه آن کامپیوتر را بمنظور شروع یا مدیریت حملاتی مورد استفاده قرار می‌دهد که ردگیری آفریننده بات‌ها از آن کامپیوتر مشکل می‌شود.

مجموعه بات‌ها اغلب قادر هستند که به روش هماهنگ شده‌ای عمل نمایند؛ چنین مجموعه‌ای بنام بات شبکه یا Botnet نامگذاری شده است.

موارد استفاده از بات‌ها:

- حمله محرومیت - از - خدمات توزیع شده (DDOS)
- هرزنامه پراکني
- ردگیری ترافیک
- ثبت کلیدها
- پخش کردن بدافزار جدید
- نصب add-on تبلیغاتی و اشیاء کمکی مرورگر
- دستکاری عملیات و نتایج آنلاین (سیستم های رای گیری، سیستمهای پرداخت و...)



اقدامات لازم

اقدامات متقابل

پیشگیری: چهار عنصر اصلی پیشگیری را فهرست می‌کند که عبارتند از: خطمشی، هوشیاری، کاهش آسیب پذیری، کاهش تهدید.

اگر پیشگیری موفقیت آمیز نباشد:

کشف: هنگامی که آلودگی بوقوع بپیوندد، این مکانیزم مشخص می‌کند که کامپیوتر آلوده شده و محل بدافزار را تعیین خواهد نمود.

شناسایی: هنگامی که آلودگی کشف شده باشد، این سیستم تعیین می‌کند که سیستم توسط چه بدافزار خاصی آلوده شده است.

حذف: هنگامی که نوع خاص بدافزار شناسایی شده باشد، این مکانیزم کلیه آثار بدافزار را از سیستم آلوده شده طوری حذف می‌کند که نتواند در آینده بیشتر پخش شود.

اگر کشف موفقیت آمیز باشد ولی شناسایی یا حذف غیرممکن باشد، آنگاه راه چاره جایگزین دور انداختن هرکدام از فایل‌های آلوده یا بداندیش و نصب مجدد یک نسخه سالم است.

پوشگرهای برپایه میزبان

اولین محلی که نرم افزار ضد ویروس از آن استفاده می‌کند یک سیستم پایانی است. این امر نه تنها به نرم افزار اجازه حداکثر دسترسی به اطلاعات مرتبط با رفتار بدافزاری که با سیستم در ارتباط است را می‌دهد بلکه امکان بررسی کوچکترین فعالیت‌های بدافزار روی این سیستم را نیز ایجاد می‌نماید.

بدافزارهای اولیه از کدهای ساده‌ای استفاده می‌کردند که بسهولت کشف می‌شدند، و بهمین دلیل می‌توانستند به آسانی شناسایی شده و با استفاده از بسته‌های ضد ویروس ابتدایی، تصفیه شوند. همانطور که مسابقه تولید بدافزار رشد نمود، در هر دو سمت، یعنی کدنویسی بدافزار و لزوماً نرم افزار سازی ضد ویروس خیلی بیشتر پیچیده و خیره شده‌اند.

چهار نسل از نرم افزارهای ضد ویروس عبارتند از :

* اولین نسل: پوشگر ساده

* دومین نسل: پوشگر ابتکاری

* سومین نسل: تله‌های فعالیت

* چهارمین نسل: محافظت با خصیصه‌های کامل

چهار نسل پویشگرهای بدافزار

اولین نسل پویشگر نیاز به امضاء بدافزار برای شناسایی آن داشت. این امضاء ممکن است که حاوی "Wildcards" باشد ولی با بعضی ساختارهای کامپیوتر بطور اساسی مطابقت نموده و این ساختار صفات خود را در تمام نسخه‌های بدافزار بجا بگذارد. این قبیل پویشگران اولیه، که مخصوص بدافزارهای دارای امضاء مشخص هستند، متأسفانه محدود به کشف بدافزارهای شناخته شده هستند.

دومین نسل پویشگر بر روی امضاء مشخص بدافزار تمرکز نمی‌کرد. بلکه بجای آن، این پویشگر از نقشهای اکتشافی جهت یافتن نمونه‌های بدافزار احتمالی استفاده می‌برد. یک دسته از این پویشگرها به دنبال پاره‌ای از کدها می‌گشتند که اغلب با بدافزار ممزوج می‌شد. برای مثال، یک پویشگر ممکن است به دنبال ابتدای یک حلقه رمزگذاری بگردد که توسط ویروس‌های چند ریختی استفاده شده است، و در آنجا کلید رمزگذاری را کشف نماید.

سومین نسل برنامه‌ها عبارتند از برنامه‌های مقیم در برابر حافظه که بدافزار را بوسیله فعالیتش بجای ساختارش در یک برنامه آلوده‌شده شناسایی می‌کنند. این قبیل برنامه‌ها دارای این امتیاز هستند که برای شناسایی بدافزار لزومی به وجود امضاء مشخصه و نقشهای اکتشافی گسترده بدافزار ندارند. بجای آن، فقط لازم است که گروه کوچکی از اعمالی که دال بر کوشش برای انجام فعالیت‌های مضر بدافزار جهت خرابکاری در کامپیوتر هستند را شناسایی نموده و سپس وارد عمل شوند.

چهارمین نسل تولیدات عبارت از بسته‌هایی است که متشکل از انواع فنون ضدویروسها هستند که در کنار هم استفاده می‌شوند. این بسته‌ها شامل تجهیزات پویش و تله برای فعالیتها می‌باشند.



مبارزه موثر بر علیه بدافزارها

عمومیت: رویکرد اتخاذ شده باید قادر باشد که از طیف وسیعی از حمله‌ها جلوگیری نماید.

وقت شناسی: رویکرد اتخاذ شده باید به سرعت جوابگو بوده تا تعداد برنامه‌ها یا سیستم‌های آلوده شده را محدود ساخته و فعالیت نتیجه بخشی را سامان دهد.

جهش: رویکرد اتخاذ شده باید در مقابل فنون جهش و طفره رفتن که توسط مهاجمان جهت اختفای بدافزارشان استفاده می‌شود، مقاوم باشد.

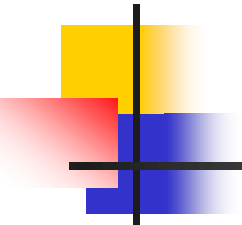
کمترین هزینه محرومیت - از - خدمات: رویکرد مزبور باید کمترین کاهش در ظرفیت یا خدمات را بعثت انجام اقدامات متقابل نرم افزاری نتیجه دهد، و نباید گسیختگی قابل توجهی در عملیات معمول کامپیوتر ایجاد نماید.

شفافیت: نرم افزار و شیوه اقدام متقابل نباید نیاز به انجام تغییرات در (legacy) سیستم عاملها، نرم افزارهای کاربردی، و سخت افزار موجود داشته باشد.

پوشش محلی و جهانی: رویکرد اتخاذ شده باید قادر باشد که با منابع حمله چه از خارج و چه از داخل شبکه سازمان مقابله نماید.

خلاصه: تعریف بدافزار ، انواع بدافزارها: بومب منطقی - اسب تروآ - درب پشتی - ویروس - کرم - خرگوش - جاسوس افزار - آگهی افزار - هیبرید ها ، dropper ها ، و تهدیدهای مختلط - زامبی ها - هرزنامه ها، تروجانها، باتها، جعل صفحات اینترنتی و سرقت هویت، اقدامات متقابل ، پوششگرهای برپایه میزبان، مبارزه موثر بر علیه بدافزارها

جلسه بعدی: نفوذگرها و حملات



هیچ راهی برای به دست آوردن تجربه به جز از
طریق تجربه وجود ندارد.